

Szczegółowe zasady przyznawania punktów w postępowaniu rekrutacyjnym w dyscyplinie informatyka

1) Punkty za ocenę z dyplomu studiów II stopnia lub jednolitych magisterskich (max 10 pkt):

- dst- 1 pkt,
- dst+ - 4 pkt,
- db - 7 pkt,
- db+ -9 pkt,
- bdb - 10 pkt.

2) Ocena dotychczasowej aktywności naukowej (max 15 pkt):

- opublikowanie oryginalnej pracy twórczej w czasopiśmie lub konferencji znajdującym się na liście ministerialnej - 0-15 pkt,
- publikacja w innym czasopiśmie - 0-5 pkt,
- udział w konferencji naukowej wraz z referatem - 0-5 pkt,
- udział w konferencji naukowej bez referatu - 0-2 pkt,
- udział w zawodach studenckich - 0-5 pkt,
- nagrody za osiągnięcia naukowe oraz wyniki w nauce - 0-5 pkt,
- inne wybitne osiągnięcia - 0-5 pkt.

3) Inna działalność kandydata (max 5 pkt):

- udział w pracach koła naukowego - 0-2 pkt,
- publikacja popularno-naukowa - 0-4 pkt,
- pomoc w organizowaniu konferencji - 0-3 pkt,
- pomoc w pracach redakcyjnych czasopism naukowych lub popularno-naukowych - 0-3 pkt,
- inne wybitne osiągnięcia - 0-3 pkt,

4) Rozmowa kwalifikacyjna (max 50 pkt):

- sprawdzenie ogólnej wiedzy kandydata z informatyki, ze szczególnym uwzględnieniem dziedziny, w której zamierza się specjalizować oraz jego predyspozycji do pracy naukowej,
- sprawdzenie znajomości metod badawczych, ze szczególnym uwzględnieniem dziedziny, w której kandydat zamierza się specjalizować.

5) Projekt badawczy (max 20 pkt):

- umiejętność sformułowania celu badawczego oraz przedstawienia problemu badawczego - 0-5 pkt,
- nowatorstwo i oryginalność pomysłu badawczego oraz umiejętność zaproponowania sposobu rozwiązania - 0-5 pkt,
- znajomość metod właściwych do realizacji celu badawczego - 0-5 pkt,
- znajomość aktualnego stanu wiedzy oraz literatury związanej z przedstawianym projektem - 0-5 pkt.