

Szczegółowe kryteria oceny osiągnięć kandydatów obowiązujące w postępowaniu rekrutacyjnym do Szkoły Doktorskiej Nauk Ścisłych na rok akademicki 2025/2026

Dyscyplina naukowa:

informatyka

OCENA Z DYPLOMU	
Kandydat może otrzymać 0 albo 5 punktów.	
co najmniej bardzo dobra lub równoważna ocena z dyplomu studiów drugiego stopnia albo jednolitych magisterskich lub w przypadku ubiegania się o przyjęcie do szkoły doktorskiej na podstawie najwyższej jakości osiągnięć naukowych (np. w związku z przyznaniem grantu w ramach konkursu „Perły Nauki”), co traktowane jest w procesie rekrutacji jako ocena bardzo dobra z dyplomu	5 punktów

OSIĄGNIĘCIA NAUKOWE	
Ocenie podlegają maksymalnie 3 udokumentowane osiągnięcia kandydata. Kandydat może otrzymać łącznie nie więcej niż 20 punktów.	
opublikowanie oryginalnej pracy twórczej w czasopiśmie lub materiałach konferencyjnych posiadających co najmniej 70 pkt. na liście ministerialnej w tematyce powiązanej z badaniami prowadzonymi na Wydziale Matematyki i Informatyki	20 punktów
opublikowanie oryginalnej pracy twórczej w czasopiśmie lub materiałach konferencyjnych, posiadających mniej niż 70 pkt. na liście ministerialnej w tematyce powiązanej z badaniami prowadzonymi na Wydziale Matematyki i Informatyki	10 punktów
opublikowanie oryginalnej pracy twórczej w czasopiśmie lub materiałach konferencyjnych posiadających co najmniej 70 pkt. na liście ministerialnej w tematyce niepowiązanej z badaniami prowadzonymi na Wydziale Matematyki i Informatyki	10 punktów
opublikowanie oryginalnej pracy twórczej w czasopiśmie lub materiałach konferencyjnych posiadających mniej niż 70 pkt. na liście ministerialnej w tematyce niepowiązanej z badaniami prowadzonymi na Wydziale Matematyki i Informatyki	5 punktów

opublikowanie oryginalnej pracy twórczej w czasopiśmie lub materiałach konferencyjnych spoza listy ministerialnej	5 punktów
udział w konferencji naukowej wraz z referatem	5 punktów
udział w programach wymiany naukowej, a także innych stażach i praktykach naukowych, trwających minimum jeden miesiąc	5 punktów
udział w zawodach studenckich	3 punkty
nagrody za osiągnięcia naukowe oraz wyniki w nauce	3 punkty
inne wybitne osiągnięcia naukowe	2 punkty

INNA DZIAŁALNOŚĆ KANDYDATA

Ocenie podlegają maksymalnie 3 udokumentowane osiągnięcia kandydata.

Kandydat może otrzymać łącznie nie więcej niż 5 punktów.

udział w pracach koła naukowego	2 punkty
opublikowanie pracy przeglądowej lub popularno-naukowej	3 punkty
pomoc w organizowaniu konferencji	2 punkty
pomoc w pracach redakcyjnych czasopism naukowych lub popularno-naukowych	2 punkty
działalność popularyzatorska np. udział w Festiwalu Nauki, Nocy Naukowców, prowadzenie zajęć dla uczniów	2 punkty
pozostałe osiągnięcia	1 punkt

ROZMOWA KWALIFIKACYJNA

Maksymalny czas trwania rozmowy kwalifikacyjnej wynosi 30 minut.

Kandydat może otrzymać łącznie nie więcej niż 50 punktów.

wiedza oraz kompetencje kandydata istotne dla planowanych badań, w tym również właściwe dla dyscypliny informatyka	0 - 30 punktów
elementy metodologii badań właściwe dla dyscypliny informatyka	0 - 20 punktów

PROJEKT BADAWCZY¹

Kandydat może otrzymać łącznie nie więcej niż 20 punktów.

umiejętność sformułowania celu badań oraz przedstawienia problemu badawczego	0 – 4 punktów
oryginalność pomysłu badawczego oraz umiejętność doboru sposobu rozwiązania problemu badawczego	0 – 4 punktów
znajomość metod właściwych do realizacji celu badawczego	0 – 3 punktów
znajomość stanu badań wraz z podstawową bibliografią związaną z przedstawianym projektem	0 – 4 punktów
znaczenie projektu dla rozwoju dyscypliny informatyka	0 – 5 punktów

¹ Autorska koncepcja realizacji projektu grantowego w przypadku rekrutacji w związku z realizacją projektu badawczego, o której mowa w § 8 zasad rekrutacji do szkół doktorskich Uniwersytetu im. Adama Mickiewicza w Poznaniu w roku akademickim 2025/2026.